



Ozoboti na 100%

KDY

14. 10. 2020, 9:00 – 15:30 hod.

KDE

Dům dětí a mládeže Choceň

Paraple 1624, Choceň

LEKTOR

Věra Ondřichová

Ozoboti jsou malí výukoví robůtci, kteří fungují na principu vizuálního programování, a my vás zveme na jednodenní kurz, který vás připraví na využití Ozobotů v hodinách či na kroužku.

Dozvíte se jak množství příkladů, kde se Ozoboti dají využít, tak si práci s nimi vyzkoušíte prakticky. Ukážeme si programování pomocí fixů na papíře, programování v blokovém programovacím rozhraní Ozoblockly, jak se mezi sebou liší Ozobot Bit a Evo a kde hledat inspiraci pro další práci.

Ozoboty zvládají programovat děti od pěti let a dobře se na nich dají vysvětlit základy programování i dospělým a seniorům, kteří se s ním dosud nesetkali. Byť je základní princip jejich ovládání jednoduchý, dá se dobře rozvíjet do složitějších úloh a dostat se až k základům JavaScriptu. Zároveň mohou sloužit jako atraktivní pomůcka, která láká k experimentování a vysílání Ozobota na cesty.

Organizace kurzu:

9:00 – 12:30: I. blok kurzu

12:30 – 13:00: Oběd (po předchozí domluvě je možné oběd pro účastníky zajistit)

13:00 – 15:30: II. Blok kurzu

Seminář je určen pedagogům, pracovníkům knihoven a zájmových kroužků.

Účast je zdarma.

Přihlásit se můžete do 10. 10. 2020 buď prostřednictvím formuláře [zde](#) nebo na níže uvedeném kontaktu.

Kontaktní osoba:

Veronika Pažinová

E-mail: veronika.pazinova@nadorlici.cz, tel.: 603 211 355

web: map.nadorlici.cz/vysokomytsko, Facebook: MAP vzdělávání pro Vysokomytsko

Projekt: Místní akční plán pro ORP Vysoké Mýto číslo projektu: CZ.02.3.68/0.0/0.0/17_047/0009710



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY