



metodický materiál  
**DESKOVÉ HRY**

Vypracovala: Bc. Pavla Kotková  
Škola: Základní škola a mateřská škola, Žďár nad Orlicí

2021



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



## **DESKOVÁ HRA - OD ABECEDY PO PÁROVÉ HLÁSKY**

Didaktická desková hra do hodin českého jazyka i pro domácí procvičování, která pomáhá žákům k opakování učiva - abecedy a párových hlásek.

Cílem hry je dojít s figurkou do cíle a cestou plnit úkoly. (zodpovědět všechny mluvnické kategorie správně)

Hráč se pohybuje po hracím poli dle hozené hodnoty na kostce. Správně zodpoví mluvnické kategorie u podstatného jména na příslušném políčku – spoluhráči ho kontrolují. V případě, že neodpoví nebo odpoví špatně, posouvá se o pole zpět. Při správné odpovědi se posouvá o políčko dopředu. V případě, že se hráč dostane na políčko „úkol/otázka“, vezme si hráč náhodnou kartu a odpoví na otázku, popřípadě může dostat místo otázky na kartičce nějaký úkol od spoluhráče.

Didaktický cíl hry: opakování abecedy, párových hlásek – pravopis  
Spolupráce, týmovost, soutěživost

- Jazyk a jazyková komunikace ( 2-5. ročník- opakování osvojených vědomostí hrou formou)

## **OD ABECEDY PO SOUHLÁSKY**

Pracovní sešit určený především pro žáky 2. a 3. ročníku prvního stupně základní školy.

V pracovním sešitu lze procvičovat učivo českého jazyka zábavnou formou – doplňovačky, čtyřsměrky, kvízy a další úkoly.

Sešit je zaměřen na opakování abecedy, samohlásek a souhlásek, dvojhlásek, pravopisu u/ú/ů, měkkých a tvrdých souhlásek a párových hlásek, obojetných souhlásek, párových hlásek uprostřed a na konci slov.

Úkoly jsou sestaveny tak, aby zopakovali probírané učivo. Pro kontrolu lze využít klíč, který je na konci pracovního sešitu.

Pracovní sešit lze využít při procvičování učiva z českého jazyka, ale i při domácí přípravě.

- Jazyk a jazyková komunikace (2. a 3. ročník – opakování osvojeného učiva zábavnou, tvořivou formou)

## **LOGOPEDICKÁ DESKOVÁ HRA PRO ROZVOJ ŘEČI**

Zábavná didaktická hra pro 2 - 6 hráčů určená pro děti od 4 let. Logopedická hra slouží k rozvoji řečových dovedností.

Cílem hry je dostat se co nejrychleji z políčka START do políčka CÍL, což rozvíjí soutěživého ducha.

Každý hráč má svoji figurku, kterou se posouvá po herním plánu podle hodnoty hozené na kostce. Když se dostane na jednotlivé políčko, musí správně přečíst slovo na políčku (nebo říct slovo podle obrázku).

Poté hráče čekají úkoly – ty jsou označené barvou, která odkazuje k příslušné kartě. Úkoly si protihráči čtou vzájemně. Když hráč splní všechny úkoly na daném políčku, hraje další hráč. Pokud úkol nesplní, vybere protihráč náhradní úkol. Pokud nesplní ani náhradní úkol, jedno kolo nehraje. Hra končí v okamžiku, kdy hráč vstoupí na políčko CÍL.

Hra slouží na rozvoj: Sluchového vnímání, zrakového vnímání, slovní zásoby a výslovnosti, matematické představy, grafomotorika

- Jazyk a jazyková komunikace (čtení, motivace žáků před výukou, volné jazykové chvíle, logopedická cvičení - opakování slov, správné vyslovování hlásek, ....)

- Matematika a její aplikace (matematické představy)

- Rozvoj představivosti, paměti, grafomotoriky, zrakového vnímání,...

## **POHÁDKY – SOUBOR KARET PRO VYPRÁVĚNÍ TRADIČNÍCH ČESKÝCH POHÁDEK**

Deset neznámějších českých pohádek pro vyprávění příběhů pro děti, pedagogy i rodiče.

(O Budulínkovi, O Smolíčkovi, O kohoutkovi a slepičce, O Červené Karkulce, O neposlušných kůzlátkách, Perníková chaloupka, O Popelce, O veliké řepě, Šípková Růženka, Hrnečku vař!)

Příběhy jsou namalované a jdou za sebou posloupně, slouží do literární výchovy pro žáky na prvním stupni, pro rozvoj komunikačních dovedností u dětí v mateřské škole i pro večerní povídání pohádkových příběhů.

- Jazyk a jazyková komunikace - literární výchova - všechny ročníky - tvorba vlastního literárního textu podle obrázků

- Literárně - dramatická činnost – obrazová podpora pro herce nebo vypravěče