



## ZÁPIS PRACOVNÍ SKUPINY

### MAP III Kosteletcko, Třebechovicko a Černilovsko

#### 3. setkání Pracovní skupiny pro základní školy

27. 9. 2022, ZŠ a MŠ Potštejn

**Přítomni:** Zuzana Brzokoupilová Hartmanová, Hana Špatenková, Simona Baláčková, Marian Janko

**Omluveni:** Jitka Kadrmasová

**Za realizační tým:** Jan Kučera, Anna Plocková

**Expert pracovní skupiny:** Kateřina Prachařová

**Úvod:** Pracovní skupina byla zaměřena na informační technologie a digitální gramotnost. V úvodu setkání RT přivítal účastníky a představil hosta – Mgr. Kateřinu Prachařovou, ředitelku ze ZŠ a MŠ Potštejn a odbornice na ICT. Paní ředitelka nás pozvala k nim do školy, aby si členové PS mohli vyzkoušet některé robotické pomůcky, o nichž byla řeč.

**Diskuze:** ICT je ve školství velkým tématem. Účastníci PS se v diskuzi zaměřili na tvoření obsahu PS, sdíleli mezi sebou zkušenosti s aplikacemi a pomůckami využitelnými ve výuce k posílení digitální gramotnosti a robotiky. Mluvílo se také o ŠVP, pojetí informatiky a její implementaci do výuky. Níže jsou v bodech vypsané tipy na aplikace, učebnice, programy a robotické pomůcky využitelné ve výuce, které si členové PS společně s expertkou PS vyzkoušeli a sdíleli své zkušenosti s jejich používáním.

#### **Aplikace:**

Protože je finanční stránka ve školství velkým tématem (především v těch málotřídnicích), níže je vypsané několik aplikací, s nimiž se dá pracovat zdarma. Některé nabízejí jen omezené možnosti oproti zpoplatněným verzím, i tak jsou ve výuce velkým zpestřením a přínosem.

- **Kahoot** – ([www.kahoot.com](http://www.kahoot.com); [www.kahoot.it](http://www.kahoot.it) – určený pro učitele), u dětí velmi oblíbený, tvorba vlastních kvízů, databáze kvízů
- **Live Work Sheets** – ([www.liveworksheets.com](http://www.liveworksheets.com)), tvorba pracovních listů, individuální práce žáků + kontrola učitelem, dá se použít i na domácí úkoly
- **WordWall** – ([www.wordwall.net](http://www.wordwall.net)), tvorba vlastních materiálů, databáze hotových materiálů, ideální k vyhledávání
- **Learning apps** – (<https://learningapps.org/index.php?overview&s=&category=0&tool=>), tvorba vlastních materiálů, generování QR kódů, databáze hotových materiálů



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání





- **Quizlet** – ([www.quizlet.com](http://www.quizlet.com))
- **Flippity.net** – ([www.flippity.net](http://www.flippity.net)), ideální například na únikové hry

#### Interaktivní učebnice:

- **MIUč – NOVÁ ŠKOLA** – ([www.ucebnice.online](http://www.ucebnice.online)), dá se vygenerovat i odkaz, poslat dětem domů
- **Taktik** – (<https://interaktivita.etaktik.cz/>)

#### Programy:

- **Terasoft (CD)** – kupuje se licence
- **Didaktika – Sovička** – cloud, váže se na IP adresu – spustí se jen ve škole
- **Chytré dítě**

#### Webové stránky:

- **Školákov** – <https://skolakov.eu/>
- **Online cvičení** – [https://www.onlinecviceni.cz/exc/list\\_sel\\_topics.php](https://www.onlinecviceni.cz/exc/list_sel_topics.php)
- **Gramar.in** – <https://www.gramar.in/cs/>
- **Matika.in** – <https://www.matika.in/cs/>
- **Matematika hrou** – <http://matematika.hrou.cz/>

#### Robotické pomůcky:

- **Housenka code-a-pillar** – 3–6 let, programování spojováním článků
- **Šnek Qobo** – programování pomocí karet, mluví anglicky, nabíjecí
- **Bootley** – od 5 let, na baterky, 2 způsoby kódování (pomocí ovladače, sledování čáry), dokáže až 80 po sobě jdoucích kroků
- **Bee-Bot** – od 3 let, zvládne až 40 kroků, existuje i aplikace (na android zdarma), pohyb po čtvercové síti (nejlepší je k tomu průhledná podložka)
- **Blue-Bot** – od 3 let, zvládne až 200 kroků, otáčí se o 45°, dá se programovat přes bluetooth, existuje i aplikace (na android zdarma) – dá se přes aplikaci naprogramovat a pak poslat do Blue-Bota
- **Vex 123** – od 4 let, programování pomocí tlačítek přímo na robotovi, existuje i aplikace
- **Codey Rocky** – blokové programování, existuje i aplikace Makeblock
- **Scratch Junior** – od MŠ, blokové programování, aplikace zdarma pro android: *ScratchJr*, aplikace zdarma pro Windows: *Scratch Jr for desktop*
- **Scottie Go** – od 6 let, společenská hra pro programování, aplikace *Scottie Go! Edu*
- **Micro:Bit** – blokové programování, JavaScript nebo Python



- **Dash a Dot** – od 8 let, chytrí roboti, reagují na okolí a příkazy, aplikace: *Wonder, Blockly, Xylo, Go, Path* (pouze pro tablety a chytré telefony)
- **Ozobot** – od 8 let, programování pomocí barevných kódů, aplikace: *OzoBlockly, Ozobot Groove, Ozobot draw*
- **Sam Labs** – od 3 let, programování a stavebnice vjednom, práce s fyzickými bloky a jejich programování, aplikace: *SAM Space, SAM Blockly*
- **Vex Go** – aplikace: *WEXcode Install GO – VEX Robotics*, ovládací software (<https://codego.vex.com/>)
- **Lego Education Spike Essential** – od 6 let, programování pomocí ikonových nebo slovních bloků, aplikace: *LEGO Education SPIKE App*

**Úkoly pro RT:** Vyhotovit zápis ze setkání, zaslat ho členům PS.

**Kontakty účastníků:** Hana Špatenková – [zs@bolehost.cz](mailto:zs@bolehost.cz)  
Zuzana Brzokoupilová Hartmanová – [reditelka@zsmslipa.cz](mailto:reditelka@zsmslipa.cz)  
Jitka Kadrmasová – [jitulinka@email.cz](mailto:jitulinka@email.cz)  
Simona Baláčková – [reditelka@zsmalbrechtice.cz](mailto:reditelka@zsmalbrechtice.cz)  
Marian Janko – [marian.janko@zstyniste.cz](mailto:marian.janko@zstyniste.cz)

Příští setkání:

Kde: Kostecké Horky

Kdy: 10. 11. 2022

Vyhotovila: Anna Plocková